1-

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ficha3Ex.\_1 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

somaMedia();

Console.ReadKey();

}

static void somaMedia() {

int[] numero = new int[5];

int soma = 0;

float media = 0f;

int contador = 0;

while(contador < numero.Length)

{

Console.WriteLine("Insira um valor");

numero[contador] = int.Parse(Console.ReadLine());

soma += numero[contador];

contador++;

}

media = soma / contador;

Console.WriteLine($"A soma: {soma}");

Console.WriteLine($"A media: {media}");

}

}

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2-

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ficha3Ex.\_2 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

string currency = " ";

Console.WriteLine("Indique a converção que deseja");

currency = Console.ReadLine();

if(currency == "euro")

{

conversorEuro();

}else if(currency == "escudo")

{

conversorEscudo();

} else

{

Console.WriteLine("Operação inválida");

}

Console.ReadKey();

}

static void conversorEuro() {

float euro = 1;

float escudo = 0;

while (euro != 0)

{

Console.WriteLine("Insira o valor em euros");

euro = int.Parse(Console.ReadLine());

escudo = euro \* 200.50f;

Console.WriteLine($"O valor em escudo é: {escudo}");

}

}

static void conversorEscudo() {

float euro = 0;

float escudo = 1;

bool continuar = true;

while (continuar == true)

{

Console.WriteLine("Insira o valor em escudo");

escudo = int.Parse(Console.ReadLine());

if (escudo != 0){

euro = escudo / 200.50f;

Console.WriteLine($"O valor em euro é: {euro}");

} else

{

continuar = false;

}

}

}

}

}

3-

using System;

namespace Ficha3Ex.\_3 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

maiorMenor();

Console.ReadKey();

}

static void maiorMenor() {

int numero = 1;

int maior = 0;

int menor = 100000;

while (numero != 0)

{

Console.WriteLine("Insira um número");

numero = int.Parse(Console.ReadLine());

if (numero > maior)

{

maior = numero;

}

if (numero < menor && numero != 0)

{

menor = numero;

}

}

Console.WriteLine($"O maior: {maior}");

Console.WriteLine($"O menor: {menor}");

}

}

}

4-

using System;

namespace Ficha3Ex.\_4 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

float montante = 0;

float[] valor = new float[8];

float resto = 0;

Console.WriteLine("Insira o montante em cêntimos");

montante = float.Parse(Console.ReadLine());

valor[0] = montante / 2;

resto = montante % 2;

valor[1] = resto / 1;

resto %= 1;

valor[2] = resto / 0.5f;

resto %= 0.5f;

valor[3] = resto / 0.2f;

resto %= 0.2f;

valor[4] = resto / 0.1f;

resto %= 0.1f;

valor[5] = resto / 0.05f;

resto %= 0.05f;

valor[6] = resto / 0.02f;

resto %= 0.02f;

valor[7] = resto / 0.01f;

if (Math.Round(valor[7]) == 2)

{

valor[6]++;

valor[7] = 0;

}

if ((Math.Floor(valor[6]) + Math.Round(valor[7])) == 3)

{

valor[5] = 1;

valor[6] = 0;

valor[7] = 0;

}

Console.WriteLine("2: " + Math.Floor(valor[0]));

Console.WriteLine("1: " + Math.Floor(valor[1]));

Console.WriteLine("0.50: " + Math.Floor(valor[2]));

Console.WriteLine("0.20: " + Math.Floor(valor[3]));

Console.WriteLine("0.10: " + Math.Floor(valor[4]));

Console.WriteLine("0.05: " + Math.Floor(valor[5]));

Console.WriteLine("0.02: " + Math.Floor(valor[6]));

Console.WriteLine("0.01: " + Math.Round(valor[7]));

Console.ReadKey();

}

}

}